# Det:

Антагонистическая игра называется **матричной**, если множества стратегий  
игроков конечны

– стратегия первого игрока, – стратегия второго игрока.

**Примеры**

**Det:** Наилучший гарантированный результат для 1 игрока

Стратегия  
 называется **максимичной**, если

**Наилучший гарантированный результат для 2 игрока**

Стратегия  
 называется **минимальной**, если

**Лемма**  
В любой антагонистической игре справедливо

**Док – во:**  
Возьмем произвольные стратегии игроков:  
.

* **inf**
* **inf**
* **V**
* **v**